

REGLA 3.- NUMERO DE JUGADORES

El número máximo de jugadores inscritos en acta será de doce y el número mínimo para comenzar el partido será de cinco.
Se podrán anotar jugadores hasta el comienzo de la segunda mitad del partido.

REGLA 7.- DURACION DEL PARTIDO

El cronometrador con la señal acústica o silbato decretará el final de cada periodo.

Uno de los árbitros anunciará por medio de su silbato el final del periodo o del partido teniendo en cuenta lo siguiente:

Si el balón ha sido pateado hacia una de las metas los árbitros esperaran a que finalice el lanzamiento, el tiempo finalizará cuando:

- a) el balón vaya directamente a la meta y se anote gol
- b) el balón salga de los límites de la superficie de juego
- c) el balón toque al portero, los postes, el travesaño o el suelo y cruce la línea de meta y se anote gol.
- d) el balón toque cualquier otro jugador que no sea el portero.
- e) el portero detenga el balón o rebote en los postes de la portería y no cruce la línea de meta.
- f) si durante la trayectoria del balón, algún jugador comete una infracción al reglamento que fuese penalizada con tiro libre directo a partir de la sexta falta, incluida esta, o tiro penal, en este caso se tendrá que ejecutar dicho tiro. Si el equipo tuviese menos de cinco faltas la falta no se ejecuta y se muestra tarjeta al infractor por conducta antideportiva.

REGLA 9.- EL INICIO Y LA REANUDACION DEL JUEGO

No se podrá anotar un gol directamente de un saque de salida o de centro.

REGLA 10.- GOL MARCADO

Si los árbitros tras anotarse un gol se dan cuenta de que el equipo que lo ha conseguido juega con seis jugadores o ha realizado una sustitución incorrecta.

- a) si es antes de que se efectúe el saque de centro, anularán el gol, y se reanudará el encuentro con tiro indirecto desde cualquier parte del área de penal y tarjeta amarilla al infractor
- b) Si ya se ha efectuado el saque de centro, el gol será válido y tarjeta amarilla al infractor.

REGLA 12.- FALTAS E INFRACCIONES

- No se considera falta el deslizamiento, se considerará falta cuando hay contacto con el adversario.